

## Requisiti

Età compresa tra i 14 e i 17 anni (non compiuti all'avvio del percorso formativo)

Residenza o domicilio in Sardegna

Possesso del Diploma di Scuola Media Inferiore (entro l'avvio del percorso formativo)

## Come iscriversi

I genitori o gli esercenti la responsabilità genitoriale (affidatari, tutori) potranno contattare le Agenzie di riferimento direttamente a questi numeri/email:

### Formatica scarl:

3703690539 - loffredo@formatica.it

349 3401055 - pinna@formatica.it

SPS Formazione: 0789 645744

formazione@spssrl.net

Iscrizioni sul SIL - [www.sardegنالavoro.it](http://www.sardegنالavoro.it)

cod. meccanografico: CAC022004



**SEDE: Via Saturnino,7  
Cagliari**



### Agenzia Formatica scarl

Via A. Gozzini, 15 - 56121 - Pisa  
050 580187 - info@formatica.it

[www.formatica.it](http://www.formatica.it)



## Corso **GRATUITO** triennale **leFP** per ragazzi dai 14 ai 17 anni

### Cagliari



## **OPERATORE** degli **IMPIANTI TERMIDRAULICI**

dct: CAGLIARI 2019RFP01141

## **leFP Triennale**

dct: CAGLIARI 2019RFP01141

**Qualifica di III livello  
riconosciuta in Europa**

**Ragazzi dai 14 ai 17 anni**

**DA GIUGNO A SETTEMBRE**

Il percorso ha una durata triennale di 2970 ore, suddivise in 990 ore per ognuna delle singole annualità.

partners



## MATERIE DI STUDIO

### Recupero delle competenze di base

Asse dei linguaggi  
Asse matematico  
Asse scientifico tecnologico  
Asse storico sociale  
Attività motoria

### Materie professionalizzanti:

- Gli impianti termoidraulici: caratteristiche e posa in opera
- Pianificazione attività procedurali e di lavorazione
- Collaudo degli impianti
- Pianificazione delle lavorazioni



Visita didattica  
Centro Marino Internazionale



Lezioni di Autodifesa

Sensibilizzazione e prevenzione al bullismo

Uso e abuso di alcol e sostanze

Eros e Psiche

Visite didattiche e partecipazione ad eventi di Settore

Educazione all'immagine, al linguaggio audiovisivo e alla comunicazione multimediale

**Laboratori**

**IMPARARE DAGLI ESPERTI IN CLASSE, IN LABORATORIO E IN AZIENDA**

**VISITE DIDATTICHE!**  
**Gite ad EVENTI di Settore!!**

**Progetti, laboratori e didattica innovativa con gamification**



La **Gamification** si basa sull'uso di videogiochi, creati appositamente, a fini educativi attraverso l'utilizzo delle tecniche e teorie tipiche dei giochi, calati all'interno di contesti didattici.

### Nessun libro di testo

Tutti i materiali didattici saranno condivisi e disponibili su piattaforma online e fruibili attraverso un tablet che verrà fornito gratuitamente a tutti i partecipanti!

**TABLET in uso gratuito**

**1500 ORE DI SPERIMENTAZIONE DUALE**



**400 di Impresa simulata (primo anno)**

**di cui 1100 di Alternanza Formazione Lavoro in azienda**